

Audomate 2.x

Herzlichen Glückwunsch Du hast die Audomate Hilfe gefunden.
Sie ist erst im Aufbau, aber ich hoffe, das man auch so schon die ein oder anderen Hinweis finden wird.

Solltest Du hier nicht fündig werden, solltest Du mal im [Forum](#) nachsehen, ob zu Deinem Problem dort schon was steht.
Wenn Du dort auch nichts findest, öffne dort ein neues Thema.

Achtung !!

Audomate gibt es in verschiedenen Versionen, dadurch sind nicht alle hier beschriebenen überall verfügbar.

Allgemein

Audomate arbeitet Frame basiert, ein MP3 Frame ist 26,12245 Millisekunden lang, da dies ohnehin in etwa die Latenzzeit ist, die beim ansprechen von Soundkarten über den Directsound - Treiber auftritt, ist dieser Wert ausreichend genau um einen ansprechenden Mix zu erzeugen. Es werden ID3v1 und ID3v2 Tags gelesen, jedoch werden nur ID3v1 Tags geschrieben.

Des weiteren wird von Audomate ein zusätzlicher Tag vor dem ID3v1 Tag am Ende der Datei angelegt. In diesen Tag werden zusätzliche Informationen gespeichert. Beim ersten Import wird jeder MP3 Datei eine eindeutige File-ID zugewiesen, dadurch ist es möglich erstellte Playlisten auch auf einem anderem System zu verwenden auch wenn die MP3 Dateien dort an einem ganz anderen Verzeichnis gespeichert wurden. Damit dies funktioniert müssen die MP3 Dateien jedoch einmal mit Audomate importiert worden sein bevor sie auf einem anderem System auch gespeichert werden.

Fehlermeldungen

Wenn ein Fehler aufgetreten ist schickt mir diese mit einer genauen Fehlerbeschreibung, wann und wo dieser Fehler aufgetreten ist. Am besten noch einen Screenshot mit ALT-Druck machen und mir dann alles per Mail zukommen lassen. Bei Fehlermeldungen sollte auch immer das Betriebssystem und die Rechnerkonfiguration mit angegeben werden.

Adresse

DIEPOL-Systems
Dieter Pohl
Schillerstr. 40
17268 Templin
Deutschland
[Internet: www.diepol.de](http://www.diepol.de)
[Email: d.pohl@diepol.de](mailto:d.pohl@diepol.de)

Änderungen - Neuerungen

Audomate 2.5 vom 03.04.2004

Der Import der MP3 Dateien geschieht wieder auf herkömmliche Weise. Es werden alle Informationen sofort ermittelt. Der Import ab Version 2.1 hat einfach zu viele Probleme verursacht, da an vielen Stellen die Titelzeiten benötigt werden. Neu ist die Autocue Funktion, bei der während der Wiedergabe einer Playliste die Start- und Stoppositionen ermittelt werden. Autocue gibt es aber nur bei Audomate PRO. Ebenfalls neu ist, dass Playlisten jetzt grundsätzlich im M3U Format und kontinuierlich gespeichert werden können

- Playlisten auf M3U Format umgestellt
- Autocue im Player
- Probleme beim starten vom Audomate-SAM behoben
- Beschleunigte Datenansicht
- Verbessertes ID3v1 <--> ID3v2 Handling
- Export von Playlisten zusammen mit Dateien

Audomate 2.3 vom 03.02.2004

- Shufflefunktion fest in Player integriert
- Problem beim ermitteln der Start- Stoppositionen behoben
- Änderungen an Playlisten werden sofort gespeichert
- Player und Datenbank kann mit einem zusätzlichen Programm gleichzeitig gestartet werden
- ...

Audomate 2.2.0 vom 11.01.2004

- Das Problem, dass zum Absturz von Audomate beim aufrufen der Hilfe geführt hat wurde beseitigt.
- In der Datenbank ist jetzt ein Programmteil zur Datenbereinigung fest verankert. Die Datenbereinigung wird aus dem Menu Datei heraus aufgerufen. Mehr Informationen zur Datenbereinigung ist in der Hilfe zu finden.
- Zur Tastatursteuerung, können jetzt auch Multimediatasten verwendet werden. Die Einstellung der gewünschten Tasten, oder Tastenkombination kann unter Einstellungen erfolgen.
- Wenn es zu einem Fehler bei der Wiedergabe beim Player kommt, wenn z.B. eine Datei nicht gefunden wurde oder es sich nicht um eine gültige MP3 handelt. Wird nach 5 Sekunden der nächste Titel geladen.
-

Audomate 2.1.0 vom 07.11.2003

- Sampleansicht
- Cachen von CD - DVD
- Zusätzliche Infos zum Titel
- Statistiken anzeigen
- Verbesserter MP3 Encoder
- Geänderte Baumansicht bei aktiven Playlisten
- Beschleunigter Import (es werden nur die Tag's gelesen)
- ID3V2 Tags (nur lesen nicht schreiben)
-

Audomate 2.0.26 vom 07.03.2003

- Neuer verbesserter Import
- Verbesserter Tag-Editor

- Normalizer
- Automatisches berechnen von Start- und Stoppositionen

Audomate 2.0.25 vom 01.02.2003

- + Die Überblendzeit wird jetzt in Schritten von je 250 Millisekunden eingestellt.
- + Datenbankfenster kann mit einem Klick unter das Playerfenster gelegt werden.
- + Datensätze können jetzt beim MP3 Import besser bearbeitet bzw. gelöscht werden.
- + Zusätzliche Tastenkombination zum löschen integriert, die Tastenkombination kann mit admconfig.exe oder unter Einstellungen definiert werden.
- + Vergebene Noten können mit der Taste '0' zurückgesetzt werden und eine Zuweisung kann mit den Tasten 1-5 erfolgen, dabei können auch mehrere Einträge markiert sein. Jedoch ist nur die Spalte Note zu Markieren.
- + Einstellungen, MP3 Import und Playlisten Import-Export befindet sich im Menu Datei.
- - Beim wechseln der Datenbank müssen die Programme nicht mehr neu gestartet werden, die Änderung wird sofort übernommen.
- - Die Regler verschwinden nicht mehr im Nirwana, wenn der zuvor abgespeicherte Wert in einer Playliste größer ist wie der gerade Eingestellte.
- - Das Playerfenster springt nicht mehr zurück beim aktivieren über Tastenkombination.
- - Versehentliches Löschen von Datensätzen beim MP3 Import behoben.
- - VBR's werden besser erkannt.


























Audomate 2.0.22 vom 11.01.2003

- Datenbank aufräumen
- Dateien einer Playlist Exportieren
- Kontextmenu in Datenbank
- Statistikdaten schreiben
- kleinere Fehler behoben
- Erweiterung der Suche (Album,Kommentar,Dateiname)

Funktionsübersicht Audomate PRO - SE - LE

Beschreibung	LE	SE	PRO	Status fertig
Ansprechen mehrerer Soundkarten	Nein	Ja	Ja	Ja
Pitch +/-90%	Ja	Ja	Ja	Ja
Zwei MP3 Player	Ja	Ja	Ja	Ja
Einstellen von Beginn - Endepositionen	Ja	Ja	Ja	Ja
Playlisten exportieren als M3U	Ja	Ja	Ja	Ja
Genre Verwaltung	Ja	Ja	Ja	Ja
Interpreten Verwaltung	Ja	Ja	Ja	Ja
Album Verwaltung	Ja	Ja	Ja	Ja
Ranking für Titel	Ja	Ja	Ja	Ja
Verzeichnisverwaltung	Ja	Ja	Ja	Ja
ID3 Tag's editieren und Dateien schreiben	Ja	Ja	Ja	Ja
Dublettensuche	Nein	Ja	Ja	Ja
Als gelöscht markierte Dateien auf Festplatte verschieben	Ja	Ja	Ja	Ja
Automatisches überblenden	Ja	Ja	Ja	Ja
Titel Übersicht (wann gespielt, in welcher Playlist usw.)	Nein	Nein	Ja	Ja
Audomate SAM	Nein	Nein	Ja	Ja
Mixstile ändern	Nein	Ja	Ja	Ja
Automatisches ermitteln von Start- Stoppositionen	Nein	Nein	Ja	Ja
Automatisches anpassen der Lautstärke (Normalizer)	Nein	Nein	Ja	Ja
ID3 Tag's Blockweise bearbeiten	Nein	Ja	Ja	Ja
Mix vorhören	Nein	Ja	Ja	Ja
Cachen von Dateien von CD/DVD	Nein	Ja	Ja	Ja
Benutzen von Plugins	Nein	Ja	Ja	Ja
Statistik	Nein	Nein	Ja	Ja
Importieren von M3U Dateien	Nein	Ja	Ja	Ja
Importieren von LST Dateien (BPM-Studio über Plugin)	Nein	Ja	Ja	Ja

Allgemein verwendete Steuerelemente

-  Details anzeigen
-  Eintrag löschen
-  Selektierte Titel in Zwischenablage kopieren
-  Alles markieren
-  Ab aktueller Position in Playliste aus Zwischenablage einfügen
-  An Playliste aus Zwischenablage anhängen
-  Suchen
-  Wiedergabe Stop
-  Wiedergabe Start
-  Wiedergabe ab Titelmitte
-  Zurückspulen
-  Vorspulen
-  Ab aktueller Position in Playliste einfügen
-  An Playliste anhängen
-  Neue Playliste oder Gruppe anlegen
-  Playliste mit Schreibschutz versehen
-  Ansicht aktualisieren
-  Titel Infos anzeigen
-  Statistik anzeigen
-  Interpreten anzeigen
-  Alben anzeigen
-  Genre anzeigen
-  Favoriten anzeigen
-  Playlisten / Gruppen anzeigen (im Player aktuelle Playlist anzeigen)
-  Playlisten aktivieren

Tabellenansicht ändern

Die dargestellten Tabellen können in der Ansicht angepasst werden, alle Änderungen werden gespeichert, so dass diese Einstellungen erhalten bleiben.

Tabellenspalten verschieben

Tabellenspalten können mit der Maus verschoben werden, es muss lediglich die Maustaste beim Verschieben der Spalte gedrückt bleiben.

Nach dem Loslassen der Maustaste wird die Tabellenspalte an der gewünschten Position eingefügt.



Interpret	Titel	Album	Time	Track
Gigi D'agostino	Fly		05:16:44	
4 Strings	Daytime	Dream Dance vol. 19 - CD 2	03:35:64	

Tabelle Splitten

Es können bei Tabellen mehrere Scrollbereiche erzeugt werden, diese Option ist jedoch nur verfügbar, wenn ein horizontaler Scrollbalken vorhanden ist. Mit der Maus klickt man in den kleinen schwarzen Bereich neben den Scrollbalken und verschiebt diesen.



Anschließend sind zwei getrennte Scrollbereiche vorhanden.



Interpret	Titel	Time	Genre	Track	Kommentar	Ja
Gigi D'agostino	Fly	05:16:44	Unknown			20
4 Strings	Daytime	03:35:64	Other			20
Mick Jagger	Visions Of Paradise	04:01:37	Rock		providedby www.supermp3s.net	20
Atb	You're Not Alone	05:57:90	Trance		www.21century-mp3.com	20
05 Alright	05 Alright	04:25:97	Unknown			20
06 High Times	06 High Times	05:59:57	Unknown			20
Blink-182	Stay Together For The Kids	04:00:01	AlterRock		http://www.supermp3s.net	20

Tabellenspalten auswählen

Unter dem Menüpunkt "Ansicht" können die Tabellenspalten ausgewählt werden die man angezeigt haben möchte.



Tabellenspalten sortieren

Jede Tabellenspalte kann sortiert werden indem auf den entsprechenden Spaltenkopf geklickt wird. Die Sortierung dieser Spalte hat dann die oberste Priorität auch wenn noch andere Sortierungen aktiviert sind.

Die Sortierreihenfolge ist zur Zeit noch fest vorgegeben, dies wird sich erst in kommenden Versionen ändern.

- 1.) Interpret
- 2.) Track
- 3.) Titel

Audomate Datenbank

Bevor die Datenbank benutzt werden kann, müssen natürlich erst einmal Daten importiert werden. Mehr zu diesem Thema findest Du unter MP3 Import.

Die Bedeutung der einzelnen Symbole ist unter [Toolbars](#) beschrieben.

Playliste anlegen

In dem auf das leere Dokument klickt, wird eine neue Playliste erzeugt. Die neue Playliste wird immer in der aktuell ausgewählten Gruppe an oberster Stelle eingefügt.

Der Namen der Playliste kann zu jeder Zeit überall geändert werden.

Gruppe anlegen

Wie beim anlegen einer Playliste muss man auch hier auf das leere Dokument klicken. Die neue Gruppe befindet sich nach dem Anlegen an unterster Stelle.

Die Playlisten und Gruppen können mit der Maus zu einer gewünschten Position verschoben werden.

Bei Playlisten oder Gruppen den Namen ändern

Mit einen Doppelklick auf den entsprechenden Namen, kann dieser geändert werden. Unter umständen müssen Sie die Refresh-taste drücken, damit die Änderungen überall sichtbar werden.

Suchen

dj ti 

Interpret	Titel
Dj Tiesto	Stringer
Dj Tiesto	Sunset on Ibiza
Dj Tiesto	Battleship Grey
Dj Tiesto	Gypsy - I Trance You
Dj Tiesto	Mario Piu' & Mauro Picotto - S
Dj Tiesto	Global Clubbing Rendezvous (
Dj Tiesto	Rendezvous
Dj Tiesto	Magik Journey
Dj Tiesto	Art of Trance - Easter Island
Dj Tiesto	Ayla
Dj Tiesto	Clockwork Orange

Standardmäßig wird keine Volltextsuche durchgeführt, da diese Abfragen wesentlich länger dauern. Es kann aber ganz einfach eine Volltextsuche durchgeführt werden indem ein Sternchen (*) am Anfang eingefügt wird. Am Ende von einem Text brauch kein Sternchen gesetzt werden, da dieses immer automatisch angefügt wird. Es kann auch alles klein oder Groß geschrieben werden, eine Groß- Kleinschreibung wird bei der Suche nicht beachtet.

suchen	finden	Geschwindigkeit
AC DC	AC DC ...	schnell
AC*DC	ACDC ... AC-DC ... AC DC ...	schnell
*AC*DC	ACDC ... AC DC... AC-DC... Von AC/DC...	langsam

Die Unterschiede in der Geschwindigkeit, machen sich erst bemerkbar wenn sehr viele Daten in der Datenbank vorhanden sind. Bei Zwei- oder Dreitausend Titeln wird man kaum einen Unterschied feststellen.

Informationen zur Playliste anzeigen

Playlistdetails x

Details

Name:	Techno		
Groupname:	Gruppe Aktuelle Hits		
Count Titel:	16	Totaltime:	1h 31:40
Create Time:	16.10.2003 12:15:18	Update Time:	21.10.2003 11:52:51
Play First:		Play Last:	
Speicherplatz MP3:	99,17 MB	Speicherplatz Audio:	925,33 MB

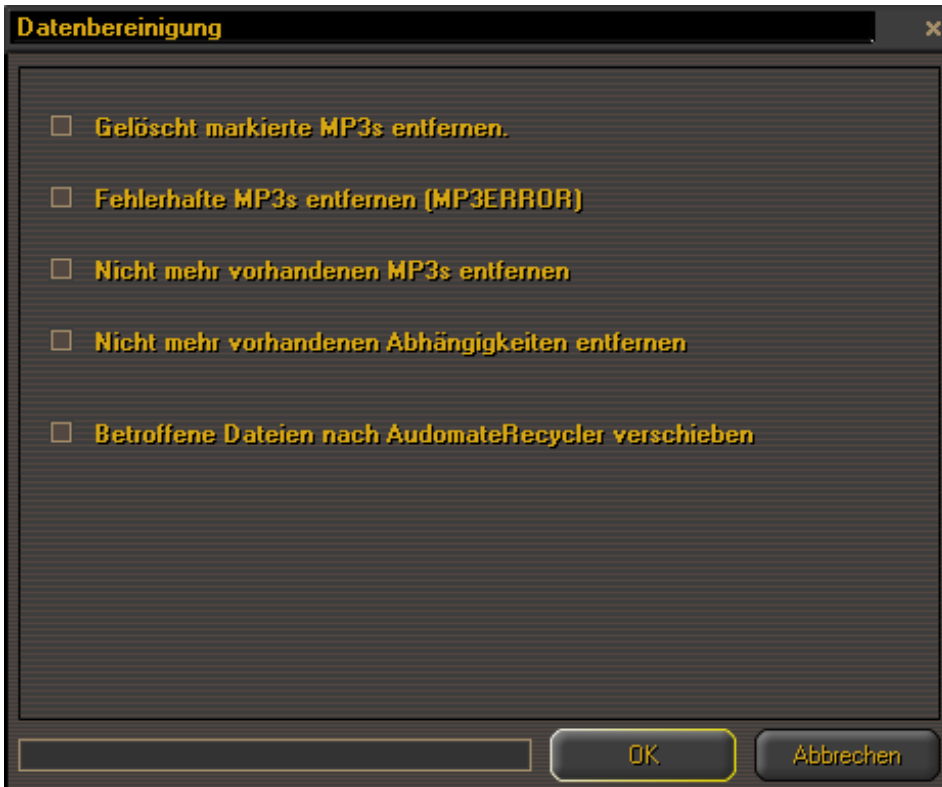
Playlistinfo

Hier kann ein Text von Maximal 255 Zeichen eingegeben werden.

OK

Audomate Datenbereinigung

Mit der Datenbereinigung können Datensätze die als gelöscht markiert wurden aus der Datenbank entfernt werden. Zusätzlich können die betroffenen Dateien in das Verzeichnis AudomateRecycler verschoben werden um z.B. Dubletten dauerhaft zu entfernen. Das AudomateRecycler Verzeichnis wird auch jeder Festplatte im Hauptverzeichnis angelegt wo sich zu entfernende Dateien befinden. (c:\AudomateRecycle , d:\AudomateRecycler usw.) Diese Methode funktioniert wesentlich schneller als wenn man ein gemeinsames Verzeichnis auf einer Festplatte dafür benutzen würde. Die verschobenen Dateien liegen im AudomateRecycler Verzeichnis in der gleichen Verzeichnisstruktur wie im Originalverzeichnis. Beim verschieben wird eine Batchdatei mit dem Namen ReMoveFiles.bat angelegt. Damit können alle Dateien wieder in ihr Ursprungsverzeichnis zurückverschoben werden.



Gelöscht markierte MP3s entfernen

Alle Datensätze die Sie als gelöscht markiert haben, werden aus der Datenbank entfernt.

Fehlerhafte MP3s entfernen (MP3ERROR)

Sollten sich bei Ihnen einige fehlerhafte MP3s eingeschlichen haben, werden diese mit MP3ERROR in der Zeitangabe angezeigt. In diesen Dateien ist kein auswertbares MP3 Material vorhanden und können daher nicht abgespielt werden.

Nicht mehr vorhandene MP3s entfernen

Mit dieser Option können Alle nicht mehr vorhandenen Dateien aus der Datenbank entfernt werden. Sie müssen jedoch zuvor nach unter Extras nach nicht mehr vorhanden Dateien gesucht haben.

Nicht mehr vorhandene Abhängigkeiten entfernen

Abhängigkeiten bestehen in Playlisten und in der Statistik. Wenn Datensätze gelöscht wurden werden diese dort nicht mehr angezeigt und bleiben als Datenstazleichen vorhanden. Zu merken ist das bei Playlisten, dann stimmt nämlich die Anzahl der Datensätze mit den tatsächlich angezeigten nicht mehr überein.

**Verwenden Sie diese Optionen nicht, wenn durch umorganisieren der Verzeichnisse nicht mehr vorhandene Dateien aus der Datenbank entfernt werden und diese wieder von einem anderen Speicherort aus erneut importieren werden sollen.
Nach einem erneuten importieren sind nämlich alle Abhängigkeiten wieder vorhanden, wodurch auch alle Playlisten wieder funktionieren.**

Betroffene Dateien nach AudomateRecycler verschieben

Wenn Sie Dateien dauerhaft von Ihrer Festplatte entfernen möchten, können Sie die betroffenen Dateien in das AudomateRecycler Verzeichnis verschieben.

Sie können jederzeit diese Dateien wieder in ihr Ursprungsverzeichnis zurück kopieren. Dazu müssen Sie lediglich die Batchdatei ReMoveFiles.bat ausführen. Diese Datei befindet sich im AudomateRecycler Verzeichnis.

TAG - Editor

Allgemein zum Tageditor

Die Aktionen die in der Baumansicht ausgewählt werden können, reagieren immer auf ein Doppelklick mit der Maus. Um Daten Blockweise zu bearbeiten muss ein Bereich mit der Maus ausgewählt werden.

Titel	Interpret	Gen
Eisenherz	Joachim Witt	U
Desenchantee [vocal Mix]	Kate Ryan	U
Love At First Sight	Kylie Minogue	U
Dein Lied	Laith Al-deen	Alt
Bimbo	Lambretta	U
Just A Little	Liberty X	U
A Deeper Love (vocal Club Mix)	Madelyne	U
Deeper Love (original Mix)	Madelyne	U
Holiday Extended Mix	Madhouse	U
I Feel U (wippenberg Rmx)	Marc Et Claude	U
De Bom 2002 Dj Francois Rmx	Marcel Woods	U
Godd (original Mix)	Marco V.	U
Tainted Love	Marilyn Manson	U
Love Game 01 Video Edit	Mario Piu Feat Maurice	U

 Der Stift zeigt an, dass für diese Aktion etwas eingetragen werden kann.

Nachdem die Änderungen durchgeführt wurden, brauch man nur noch auf **Speichern und schließen** zu klicken.

Wenn die Änderungen nicht übernommen werden sollen, muss einfach nur das Fenster geschlossen werden. Es wird in diesem Fall eine Warnmeldung angezeigt, dass alle Änderungen dadurch verloren gehen.

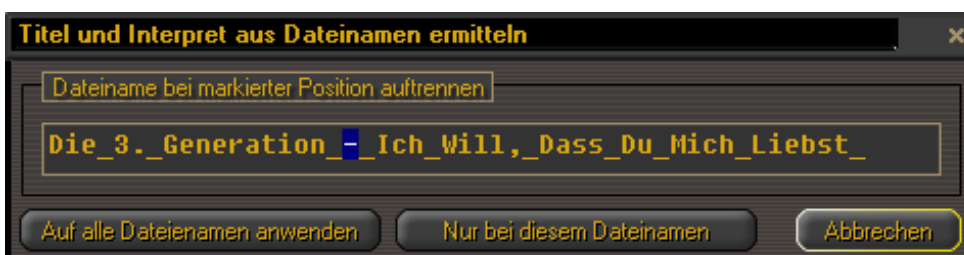
Einträge Bearbeiten

● Titel und Interpret vertauschen

Bei allen markierten Datensätzen wird der Titel und der Interpret vertauscht.

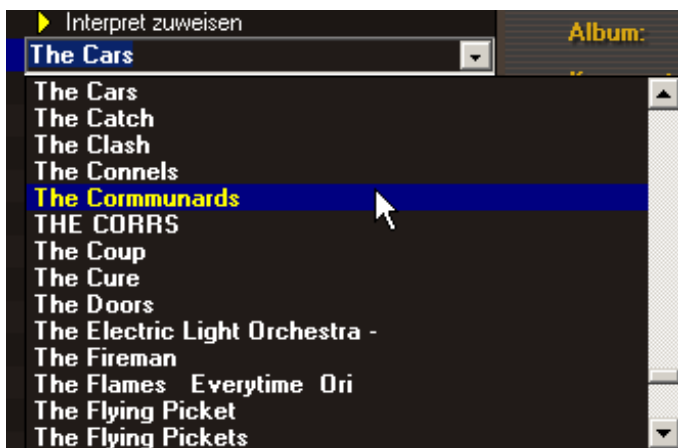
● Titel und Interpret aus Dateinamen

Unter Umständen steht im ID3 Tag nur Müll, aber im Dateinamen ist der Interpret und der Titel vorhanden. Sollte sich ein Bindestrich im Dateinamen befinden wird dieser als Vorgabe ausgewählt, es kann jedoch auch jedes andere Zeichen ausgewählt werden. Wenn auf "Auf alle Dateinamen anwenden" geklickt wird, werden alle Dateinamen an dieser Stelle aufgetrennt und in Titel, Interpret eingetragen. Bei "Nur bei diesem Dateinamen" wird man bei jeder Datei aufgefordert, ein Zeichen auszuwählen.



● Interpret zuweisen

Es kann entweder ein neuer Name für Interpreten eingegeben werden, oder man kann diesen aus einer Liste auswählen. Wie die Interpretenliste geladen werden kann ist unter Extras beschrieben.



● Genre zuweisen

Die Genre können aus einer Liste ausgewählt und zugewiesen werden.

● Note zuweisen

Die Note können aus einer Liste ausgewählt und zugewiesen werden. Soll keine Note dargestellt werden muss Zurücksetzen gewählt werden.

● Kommentar zuweisen

Text eingeben und zuweisen.

● Album aus Verzeichnis holen

Oft wird als Verzeichnisname der Albumname verwendet. Hier wird er gelesen und in Album eingetragen.

● Album zuweisen

Text eingeben und zuweisen.

● Jahr zuweisen

Jahr eingeben und zuweisen.

● Tracknummer aus Dateinamen

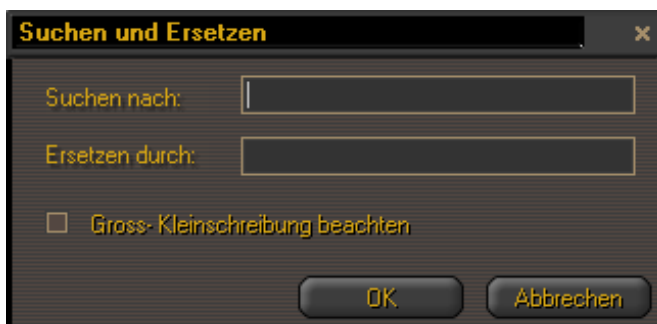
Unter Umständen sieht die Tracknummer im Dateinamen, mit dieser Aktion wird sie gelesen und in Track eingetragen. Bei einer Tracknummer zwischen 1 bis 9 wird immer eine 0 vor der Tracknummer eingefügt, diese wird zum sortieren der Einträge benötigt.

● Tracknummer löschen

Die Tracknummern werden gelöscht.

● Suchen und Ersetzen

Suchen und ersetzen funktioniert nur auf Einträge die markiert wurden und bearbeitet werden können.



● GROSSBUCHSTABEN

Diese Aktion funktioniert nur auf Einträge die markiert wurden und bearbeitet werden können. Alle Zeichen werden in Grossbuchstaben umgewandelt.

● Kleinbuchstaben

Diese Aktion funktioniert nur auf Einträge die markiert wurden und bearbeitet werden können. Alle Zeichen werden in Kleinbuchstaben umgewandelt.

● Gross Klein Buchstaben

Diese Aktion funktioniert nur auf Einträge die markiert wurden und bearbeitet werden können. Jedes neue Wort beginnt mit einem Grossbuchstaben, alle anderen Zeichen werden in Kleinbuchstaben umgewandelt.

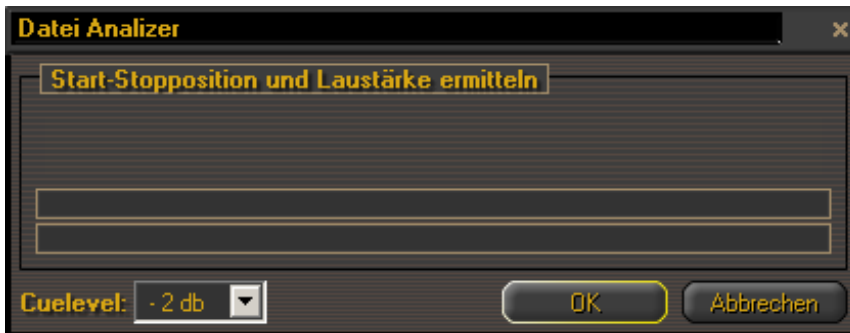
● Alle Start-Stoppositionen und Laustärken ermitteln

Es können automatisch Start- und Stoppositionen ermittelt werden, diese werden dann von der Datenbank als Defaultposition verwendet, wenn ein Datensatz zu einer Playliste hinzugefügt wird.

Der einstellbare Cuelevel ist dabei die Anfangslautstärke bzw. Endlautstärke der Start- oder Stopposition.

Wird auch die Lautstärke ermittelt, wirkt sich dies im Player aus wie ein Normalizer und der Titel wird mit der maximalen Lautstärke wiedergegeben.

Man darf von einem Normalizer aber keine Wunder erwarten, ein Oldie wird immer leiser klingen als ein aktueller Dancetitel.



Achtung !! Diese Aktion wählt alle Titel aus.

● Start-Stopposition und Laustärke ermitteln

Die folgenden Aktionen wirken nur auf den aktuell ausgewählten Bereich.

● Startposition ermitteln

● Stopposition ermitteln

● Lautstärke ermitteln

TAG - Editor - Extras

● Autosize Tabellenspalten

Wen auf "Autosize Tabellenspalten" geklickt wird, werden alle Tabellenspalten mit der Optimalen Breite dargestellt.

● Änderungen in Datei zurückschreiben

Alle Änderungen können gleich in die MP3 Dateien zurückgeschrieben werden, damit sie bei einem erneuten Import vorhanden sind, oder von anderen Programmen gelesen werden können. Diese Aktion kann aber auch zu einer späteren Zeit direkt von der Datenbank aus erfolgen, da alle Änderungen protokolliert werden.

Zu beachten ist jedoch, dass unter Umständen nicht alle Informationen gespeichert werden können, da im ID3V1 Tag dazu nicht genügend Platz vorhanden ist.

● Tabellen Sortierung aufheben

Die aktuelle Sortierreihenfolge wird aufgehoben.

● Interpretenliste laden

Alle Interpreten aus der Datenbank werden in die Interpretenauswahlliste geladen.

● Aktuelle Interpretenliste laden

Alle Interpreten aus der angezeigten Tabelle werden in die Interpretenauswahlliste geladen.

● Interpretenliste endladen

Alle Interpreten werden aus der Interpretenauswahlliste entfernt.

● Player Autoplay

Jeder Titel wird mit einem Mausklick auf den Eintrag gespielt.

Datensatz im Tageditor löschen

✗ Wird ein Datensatz im Tageditor gelöscht, hat das keinerlei Auswirkung auf die Daten in der Datenbank. Er wird lediglich aus der aktuellen Ansicht entfernt, eventuellen Änderungen gehen in diesem Fall verloren.

MP3 Import

Dateien Importieren Allgemein

Grundsätzlich wird immer überprüft ob eine Datei schon in der Datenbank vorhanden ist. Dateien die bereits importiert wurden werden somit nicht erneut importiert. Es sollte vermieden werden Verzeichnisse oder Dateien umzubenennen.

Beim importieren werden ID3V1 und ID3V2 Tag's gelesen und ausgewertet. Zuerst wird immer im ID3V1 Tag nachgesehen, sind jedoch mehr Informationen im ID3V2 Tag vorhanden, wird dieser genommen. Ist weder ein ID3V1 noch ID3V2 Tag vorhanden wird versucht, aus dem Dateinamen Titel und Interpret zu bestimmen.

Es werden jetzt nur noch die ID3v1 - ID3v2 Tag's gelesen, alle weiteren Informationen werden später ermittelt. Durch diese Maßnahme konnte der Import um ein vielfaches beschleunigt werden.

Bereits importierte Verzeichnisse durchsuchen

Es werden alle Verzeichnisse die bereits importiert wurden nach neue Dateien durchsucht.

Verzeichnis selbst auswählen

Hier kann das Verzeichnis ausgewählt werden, ab dem gesucht werden solle. Alle Unterverzeichnisse werden ebenfalls durchsucht.

Daten in Datenbank importieren / Alles importieren


Alle Dateien werden importiert, sollten einige Datensätze danach noch in der Tabelle vorhanden sein, wurden diese bereits aus einem anderen Verzeichnis importiert.

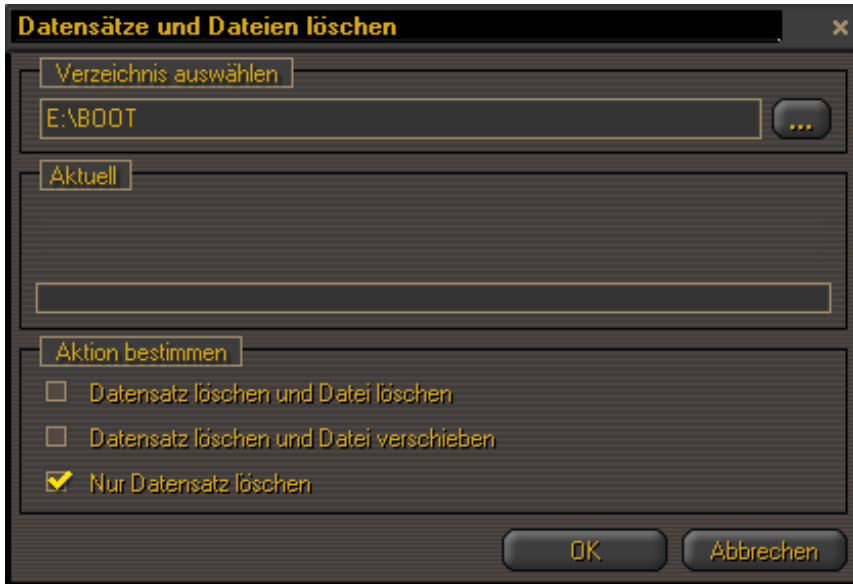
Sollte dies der Fall sein kann man sich eine Protokolldatei anzeigen lassen in wo welcher Titel zu finden ist.

Neu: Visage / Fade To Grey ---> E:\MEDIA\MP3\Visage_-_Fade_To_Grey.MP3
Vorhanden: Visage / Fade To Grey ---> E:\MEDIA\MP3\MP3_020\Visage_-_Fade_To_Grey.MP3

Um den Import zu beenden kann man auch gleich "Alles importieren und schließen" wählen. Dann wird nach erfolgtem Import das Fenster geschlossen.

Datensatz im Importer löschen

 Werden Datensätze beim MP3 Import gelöscht, kann gleich entschieden werden was mit den Dateien passieren soll. Es kann ein Verzeichnis ausgewählt werden in das die Dateien verschoben werden sollen, wenn man diese nicht löschen möchte.



Die gefundenen Dateien kann man natürlich sofort bearbeiten, mehr zu diesem Thema findest Du beim [TAG-Editor](#).

Menues Datenbank

Datei

Einstellungen

Mit diesem Menüpunkt gelangen Sie zu den [Audomate Einstellungen](#). Weitere Informationen finden Sie unter Einstellungen.

MP3 Import

Dieser Menüpunkt startet das Suchen nach neuen MP3 Dateien, Sie können ein Verzeichnis auswählen in dem nach Dateien gesucht werden soll. Alle Unterverzeichnisse werden ebenfalls durchsucht.

MP3 Import Expert

Hier können Sie den Export im Expertenmodus starten. Beim Expertenmodus können Sie die ID3-Tags bevor sie von der Datenbank übernommen werden bearbeiten.

Nur an dieser Stelle besteht die Möglichkeit direkt zu entscheiden welche Tags übernommen werden sollen, ID3v1 oder ID3v2 Tags.

Bereits importierte Verzeichnisse durchsuchen

Hier werden alle bereits importierten Verzeichnisse nach neuen Dateien durchsucht. Es werden nur bekannte Verzeichnisse durchsucht, neu hinzugekommene Verzeichnisse werden ignoriert.

Datenbereinigung

Startet die Datenbereinigung.

Playlisten importieren

Hier können Sie Playlisten importieren, die Playlisten müssen nicht zwingend im M3U Format vorliegen. Playlisten in einem anderen Format müssen lediglich auswertbare Dateinamen enthalten.

Es können auch Playlisten (*.LST) von BPM-Studio importiert werden.

Des Weiteren ist es möglich mehrere Dateien auf einmal auszuwählen.

Alle Playlisten speichern

Mit dieser Option werden alle geänderten Playlisten gespeichert.

Playliste speichern unter

Playlisten an einem bestimmten Ort speichern.

Playliste mit Dateien speichern

Informationen zum Speichern von Playlisten zusammen mit Dateien finden sie [hier](#).

Jobsteuerung beenden

Sollte nicht gewünscht werden, dass Jobs ausgeführt werden, kann die Jobsteuerung hier beendet werden. Die Jobsteuerung wird jedoch beim nächsten starten der Datenbank wieder aktiviert.

Extras

Suchliste löschen

Alle Suchanfragen die an die Datenbank übergeben werden, werden zwischengespeichert und sind in der Combobox zu finden. Die Suchliste ist nach einem Neustart bis auf die Vorgaben immer leer.

Tageszähler zurücksetzen

Nachdem ein Titel mit dem Audomate DJ gespielt wurde, wird ein Counter hochgezählt und in den Tabellenspalten AC und DC gespeichert. Mit dieser Option kann DC wieder auf null gesetzt werden. In AC(AllCount) ist gespeichert wie oft ein Titel insgesamt gespielt wurde und in DC(DayCount), wie oft ein Titel seit dem letzten zurücksetzen gespielt wurde.

Als gelöscht markierte Datensätze anzeigen.

Datensätze werden nicht einfach aus der Datenbank gelöscht, sondern lediglich als gelöscht markiert. Hier kann man alle Datensätze sehen die als gelöscht markiert wurden.

Wenn ein Datensatz versehendlich gelöscht wurden kann man, in dem der Datensatz in dieser Ansicht gelöscht wird, wieder aktivieren.

Nicht mehr vorhandene Dateien

Hier kann überprüft werden ob noch alle Dateien die in der Datenbank vorhanden sind, auch noch auf dem Plattensystem liegen. Sollten Dateien nicht gefunden werden, werden diese als nicht vorhanden markiert. Wenn diese Dateien z.B. auf einer USB Platte liegen und diese zur Zeit nicht angeschlossen ist. Nachdem diese Platte angeschlossen wird kann die Suche erneut erfolgen und die Markierung als nicht vorhanden wird wieder aufgehoben.

Baumansicht aktualisieren

Nachdem Änderungen an Datensätzen durchgeführt wurden muss die Baumansicht aktualisiert werden, damit diese Änderungen auch dort sichtbar sind. Die Daten in der Baumansicht werden in zusätzlichen Tabellen gespeichert um diese Daten schneller anzeigen zu können.

M3U Playlisten-Export

Playlisten können zusammen mit den MP3 Dateien exportiert werden. Bei diesem Export werden die Playlisten nicht mit dem absoluten Pathangaben gespeichert, hier werden relative Pathangaben verwendet.

So sieht es in der M3U Playliste aus.

Playliste mit absoluter Pathangabe:

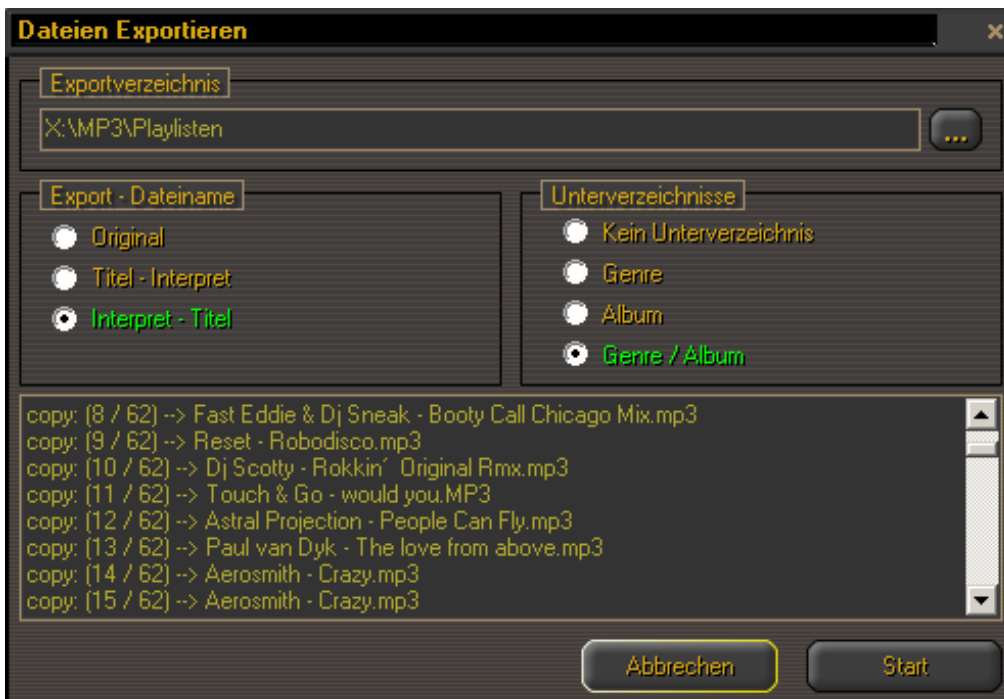
E:\MP3\Verzeichnis\Verzeichnis\mp3-datei.mp3

Playliste mit relative Pathangabe:

Mp3-datei.mp3

oder

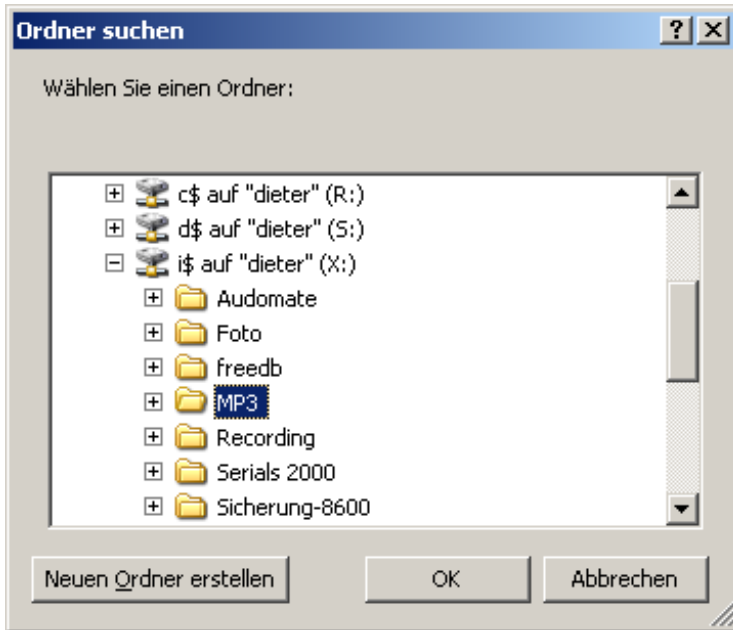
Verzeichnis\mp3-datei.mp3



Wählen Sie zuerst ein Verzeichnis aus, in das die MP3 Dateien kopiert werden sollen.



Indem Sie auf die Taste mit den drei Punkten klicken öffnet sich das Fenster zur Auswahl des Exportverzeichnisses. An dieser Stelle kann auch gleich ein neues Verzeichnis für den Export angelegt werden.



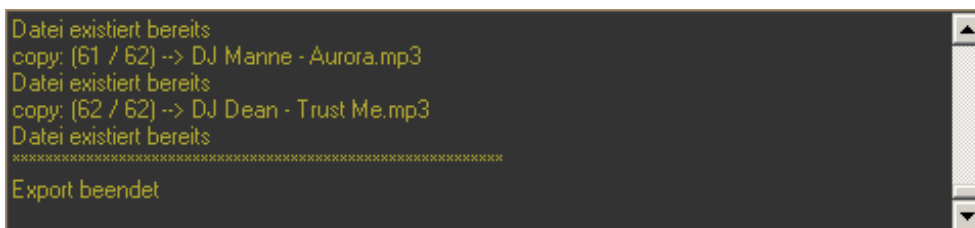
Unter Export - Dateinamen kann ausgewählt werden, mit welchen Namen die MP3 Dateien gespeichert werden. Es kann entweder der Originale Dateiname, oder in der Form "Titel - Interpret" und "Interpret - Titel" für den Export verwendet werden.



Ebenfalls ist es möglich die MP3 Dateien in entsprechende Unterverzeichnisse zu exportieren.



Während des Exports wird im Protokollfenster angezeigt, welche Datei gerade kopiert wird. Sollte eine Datei bereits vorhanden sein wird diese nicht noch einmal kopiert.



Audomate SAM



Mit Audomate SAM kann jetzt auf einfache Weise die optimale Start- und Stoppositionen bestimmt werden. Beim starten vom Audomate SAM wird eine Peakdatei für die Darstellung der Samples erzeugt, dies kann je nach Größe der MP3 Datei einige Zeit in Anspruch nehmen. Diese Daten werden jedoch immer nur einmal erzeugt, beim nächsten Aufruf werden sie aus der Datenbank cueimage.mdb geladen und sind sofort verfügbar. Diese Datenbank kann schnell recht groß werden 2000 Titel belegen ca. 100Mb. Im Gegensatz zu anderen Programmen gibt es aber nur diese eine Datei und nicht 2000 die auf jedem Fall mehr als 100Mb belegen würden. Im oberen Fenster ist der komplette Titel zu sehen und im unteren Teil eine Ansicht mit jeweils 1 MP3-Frame pro Bildschirmzeile.

Zur Zeit beschränkt sich Audomate SAM darauf, Start- Stoppositionen zu bestimmen, in kommenden Versionen wird es dann auch möglich sein, Cuepoints zu setzten, Loops in Titeln zu definieren und Titelpassagen zu überspringen. Prinzipiell funktioniert dies alles schon, ich muss mir nur noch eine vernünftige Integration in den Player einfallen lassen.

Durch klicken in den oberen oder unteren Bereich der Sampledarstellung wird die Wiedergabe an dieser Position gestartet, oder wieder aufgenommen.

 **Im Titel Browsen**

 **Start- Stopposition bestimmen**

Mit diesen Tasten kann die Start- und Stopposition bestimmt werden. Die Pfeil nach links und Pfeil rechts Taste, bewegen die Start- Stopposition jeweils einen Frame (26,12245 Millisekunden) in die gewünschte Richtung.

 **Ansicht umschalten**

Dieser Schalter ändert die Sampleansicht. Es gibt eine normale Ansicht und eine optimierte Ansicht in der leise Passagen ausgeblendet werden. Leider funktioniert das nicht bei jeder Datei optimal. Man sollte immer mal wieder hin und her schalten um zu sehen welche die bessere Ansicht liefert.



Wiedergabe starten

Mit diesen Tasten wird die Wiedergabe gestartet. Die drei Tasten in der Mitte springen zur Startposition, zum Positionszeiger, oder zur Stopposition. Sollte die Wiedergabe zuvor nicht gestartet worden sein werden die Positionsmarken nur angefahren. Wenn die Stopposition zu weit am Ende der Datei liegt, wird unter Umständen diese Marke nicht mehr angesprungen. Die gewählte Stopposition funktioniert aber trotzdem richtig. Das liegt daran dass nicht mehr genügend MP3-Frames vorhanden sind um diese in den Samplespeicher zu übertragen.

Als Defaulteinstellung speichern

Als Defaulteinstellung speichern

Mit dieser Taste können die gesetzte Start- und Stopposition als Defaultwert abgespeichert werden. Diese Positionen werden dann immer benutzt, wenn der Titel zu einer neuen Playliste hinzu gefügt wird. Die Defaultposition hat keine Auswirkung auf Titel, die von einer Playliste zur anderen übertragen werden. Im Gegensatz zur Taste übernehmen wird das Fenster nicht geschlossen.

jede Änderung übertragen

Jede Änderung übertragen

Durch diese Checkbox kann bestimmt werden, ob die geänderten Daten sofort zur Playliste oder zum Player übertragen werden.

Dieser Schalter ist nicht vorhanden, wenn eine Datei im Datenbankfenster ausgewählt wurde.

Normalize

Normalize ON - OFF

Mit dem Schalter Normalize können Sie überprüfen wie der Normalizer sich bei der Wiedergabe auf den Titel auswirkt.

Menues

- Immer im Vordergrund
- Wiedergabe Stoppen wenn anderer Monitor aktiviert wird
- Sample folgt Positionszeiger

- Immer im Vordergrund
Das Fenster wird von keinem anderen überdeckt, wenn diese Einstellung aktiv ist.
- Wiedergabe stoppen wenn ein anderer Monitor aktiviert wird.
Immer wenn ein Monitor im Player oder in der Datenbank aktiviert wird, stoppt die Wiedergabe in Audomate SAM.
- Sample folgt Positionszeiger.
Durch diese Option wird im Detailbereich die Bewegung des Positionszeigers abgeschaltet.

Die Player

Achtung !!

Bevor eine Playlist wiedergegeben wird, muss diese mit  aktiviert werden.

Auf einige Elemente in den Playern können Sie mit der rechten Bzw. linken Maustaste klicken um die Anzeige zu wechseln oder ein Funktion auszulösen. Die Player bedürfen keine weitere Erklärung und werden hier nur kurz mit den Kommentaren beschrieben.



The screenshot shows a music player interface with the following elements and callouts:

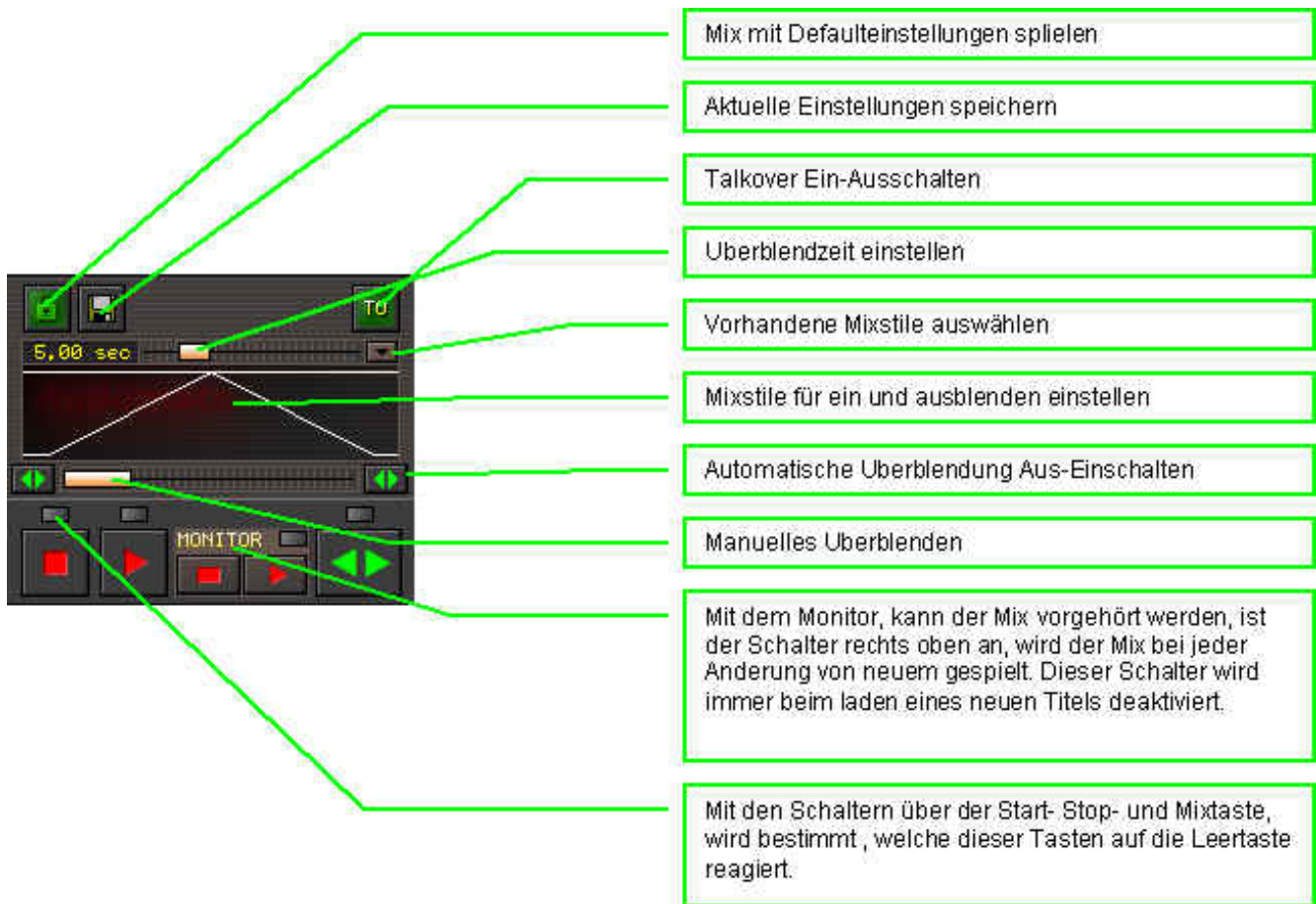
- Aktuelle Zeit, verbleibende Zeit**: Points to the 'TIME' display showing '00:00.00'.
- Nur Titel, Interpret anzeigen**: Points to the track name 'ALIEN ANT FARM / SMOGT CRIMINAL'.
- Klick mit rechter Maustaste, Regler fährt zur eingestellten Lautstärkeposition**: Points to the volume slider.
- Klick mit rechter Maustaste Pitchregler fährt innerhalb der eingestellten Zeitspanne zur Position 0**: Points to the pitch control slider.
- Equalizer ein- ausschalten**: Points to the equalizer control buttons.
- Klick mit rechter Maustaste Regler springt zur Position 0**: Points to the seek control buttons.
- Klicken mit der rechten, linken Maustaste: Minuten, Sekunden und Millisekunden(1*) einstellen.**: Points to the time display.
- Das rot dargestellte Display zeigt an, das dieser Wert zur Zeit nicht geändert werden kann**: Points to the 'START' and 'STOP' time displays.
- Klicken mit der rechten Maustaste, Regler springt zur aktuellen Wiedergabeposition.**: Points to the play/pause button.

1*)Bei Millisekunden wird immer ein MP3 Frame vor oder zurück gesprungen. Ein MP3 Frame ist 26.12245 Millisekunden lang.

Beim aktuellen Player kann nur die Stopposition geändert werden.

Audomate Mixer

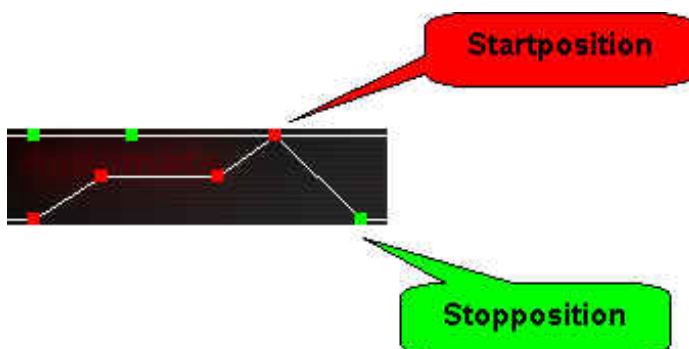
Hier ist die Übersicht der Funktionen die mit dem Mixer gesteuert werden können.



Start und Stopposition, Mixstile

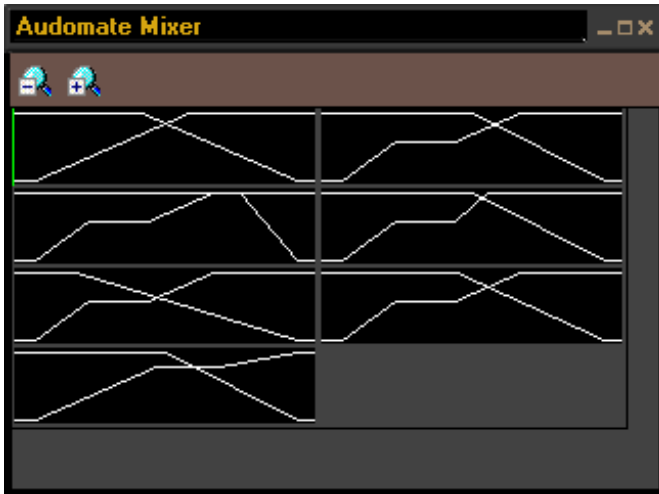
Die Startposition ist nicht genau die Position an dem ein Titel gestartet wird, vielmehr ist es die Position an der ein Titel beim überblenden die maximale Lautstärke erreicht. Die Stopposition ist genau die Position bei der die Lautstärke beim überblenden den Wert Null erreicht.

Die jeweiligen Mixstile wird verändert indem man die roten oder grünen Markierungen zu der gewünschte Position bewegt.



Mixstile auswählen

Wenn auf diese Taste geklickt wird, öffnet sich folgendes Fenster. In diesem sind alle Mixstile zu sehen die bereits verwendet wurden.



Durch einen Doppelklick auf den gewünschten Mixstile wird dieser im Mixer aktiviert.

Talkover

Mit dem Talkover kann während einer Ansage die Lautstärke der beiden Player steuern. Beim klicken auf diese Taste wird ein jeweils laufender Titel weich aus bzw. eingeblendet. Das Verhalten des Talkovers kann man bei den [Playereinstellungen](#) einstellen.

Mixeinstellungen sperren

Wenn diese Taste gedrückt ist werden alle Titel mit der Defaultmixeinstellung und mit den der Default Mixzeit wiedergegeben. Diese Einstellungen können unter [Playereinstellungen](#) geändert werden.

Mix speichern

Wenn Änderungen am Mix vorgenommen werden wird das Diskettensymbol rot.

Alle Änderungen werden zwischengespeichert und werden in der Playliste erst dann sichtbar nachdem auf Speichern geklickt wurde.

5,00 sec Mixzeit einstellen

Hier kann die Mixzeit eingestellt werden. Wenn die Mixzeit verändert wird, ändert sich nicht der Startpunkt der zuvor eingestellt wurde.



Stop- und Pausentaste

Diese Taste funktioniert als Stop und Pausentaste, wird sie während der Wiedergabe einmal gedrückt bleibt der Titel an dieser Stelle stehen. Der Titel stoppt jedoch nicht abrupt, er wird mit einer festeingestellten Zeit von 500 Millisekunden aus bzw. wieder eingeblendet. Zur Zeit gibt es noch keine direkte Möglichkeit diesen Wert zu ändern. Es kann ein anderer Wert aber in der Datei audomate.ini eingestellt werden. Falls der Wert FadeIn und FadeOut noch nicht vorhanden sind können diese wie folgt angelegt werden. Die Änderung wird dann beim nächsten Programmstart vom Audomate DJ wirksam.

C:/Programme/Audomate/audomate.ini

```
[Global]
FadeIn=1250
FadeOut=1500
```



Manuellen Mix starten

Mit dieser Taste wird ein manueller Mix gestartet.



Auto-Mix deaktivieren

Wenn diese Tasten gedrückt sind wird, wird der Titel auf dem jeweiligen Player nicht mehr automatisch gestartet .



Play-, Stop oder Mixtaste einrasten

Mit den kleinen Schaltern über der Play-, Stop- oder Mixtaste, kann bestimmt werden welche Taste mit der Leertaste betätigt werden kann.



Monitor

Mit der Monitorfunktion kann ein Mix vorgehört werden, dazu wird natürlich eine Zweite Soundkarte benötigt. Sollte keine Zweite Soundkarte vorhanden sein wird die Standard soundkarte verwendet.

Ist der kleine rote Schalter aktiv, wird der Mix immer wieder von vorne gespielt wenn man an im Änderungen vornimmt. Beim aktiven Player wird die Wiedergabe neu gestartet, wenn die Stopposition verändert wird beim zweiten Player ist es die Startposition.

Menues Player

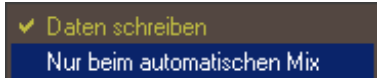
Einstellungen

Hier kann das Dialogfenster für die Einstellungen aufgerufen werden. Mehr Informationen gibt es unter [Einstellungen](#).

Reload Playlist

Mit Reload Playlist kann die aktuelle Playlist neu geladen werden. Wenn der Player läuft reagiert diese Funktion nicht.

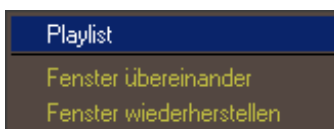
Statistik



Audomate kann statistische Daten schreiben, damit man später weiß wann und wo man einen Titel gespielt hat. Die Daten werden nur geschrieben wenn vor Daten schreiben ein Haken zu sehen ist.

Des Weiteren kann bestimmt werden, ob diese Daten immer geschrieben werden oder nur bei einem Automatischen Mix.

Ansicht

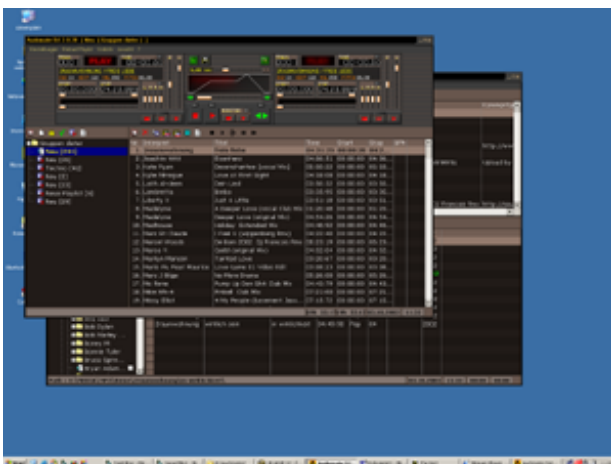


Mit einem Klick auf Playlist, kann bestimmt werden welche Tabellenspalten angezeigt werden sollen.



Mit den folgenden beiden Funktionen können die Datenbank und der Player übereinandergelagert werden, dies per Hand zu erledigen ist recht mühsam, daher habe ich diese Funktion mit eingebaut.

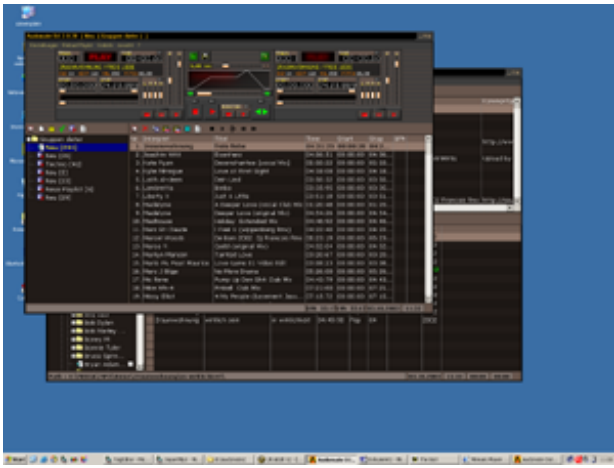
Vorher



Fester übereinander



Fenster wiederherstellen



Audomate Plugins

Für Plugins wurde ein eigenes jetzt ein eigenes Menu verwendet um diese besser von anderen Programmteilen abzugrenzen.

Zur Zeit gibt es als Plugin:

 [Dublettensuche](#)

Nach einem Update sind eventuell nicht mehr alle Plugins im Menu Plugins zu finden. Klicken Sie auf das entsprechende Plugin um es erneut zu installieren. Beim nächsten Start der Datenbank wird das Plugin wieder im Menu vorhanden sein.

Plugins werden nicht Standardmäßig installiert. Sie können sich aber alle Plugins von unseren Internetseiten Downloaden.

Dublettensuche

Bei der Dublettensuche wird nach jeweils gleichen Interpreten / Titeln gesucht. Werden Übereinstimmungen gefunden wird auch noch nachgesehen, ob Titel vielleicht auch die gleiche Wiedergabezeit haben. Ist dies der Fall wird ein Titel mit einem Haken vor dem Eintrag markiert. Um zu vermeiden verschiedene Titelversionen, mit der gleichen Bezeichnungen als Dublette gefunden werden, sollte man bei solchen einen Zusatz wie Maxi, Singel an den Titelnamen anhängen. Dann werden diese nicht mehr bei der nächsten Überprüfung als Dublette erkannt. Die Titel und Interpreten können direkt geändert werden.

Durch drücken auf das rote Kreuz werden die ausgewählten Titel in der Datenbank als gelöscht markiert. Sie sind also weiterhin in der Datenbank vorhanden. Alle als gelöscht markierten Titel können unter "Extra / Als gelöscht markierte Titel anzeigen" angesehen werden.

Um die als gelöscht markierten Titel aus der Datenbank zu entfernen muss eine Bereinigung der Datenbank erfolgen.

Titel die in der Ansicht rot dargestellt werden, können nicht zum löschen markiert werden, da sie sich in einer Playlist befinden und daher noch benötigt werden.

Del	Interpret	Titel
<input type="checkbox"/>	4 Strings	Take Me Away Into The Night
<input checked="" type="checkbox"/>	4 Strings	Take Me Away Into The Night
<input type="checkbox"/>	Afro Man	Cuz I Got High
<input checked="" type="checkbox"/>	Afro Man	Cuz I Got High
<input type="checkbox"/>	Alice Cooper	Poison
<input type="checkbox"/>	Alice Cooper	Poison
<input type="checkbox"/>	Alien Ant Farm	Smooth Criminal
<input checked="" type="checkbox"/>	Alien Ant Farm	Smooth Criminal
<input type="checkbox"/>	Alphaville	Sounds Like A Melody

Audomate Einstellungen

Viele Einstellungen sind selbstsprechend und bedürfen keiner Erklärung.
Alle hier vorgenommenen Änderungen werden erst aktiv wenn auf die OK Taste betätigt wird.

Soundkarteneinstellung

Auf der ersten Registerkarte kann jedem Player eine Soundkarte zu gewiesen werden. Es wird jedoch empfohlen dem Player-1 und dem Player-2 die gleiche Soundkarte zuzuweisen. Audomate ist so ausgelegt das ein Mix automatisch erfolgt und man eine zweite Soundkarte lediglich zum Vorhören benutzt.

Ein aufteilen von 5.1 Soundkarten ist nicht möglich, außer eine Soundkarte bringt gleich den entsprechenden DirectSound-Treiber dafür mit.

Wird dem Monitor eine zusätzliche Soundkarte zugewiesen wird diese im Player und in der Datenbank zum Vorhören verwendet.



Datenbank Einstellungen

Es kann eine andere als die zur Zeit verwendete Datenbank ausgewählt werden, die Datenbank muss jedoch die gleiche Versionsnummer haben.

Suchergebnisse können direkt während der Eingabe aktualisiert werden, dazu ist die Checkbox zu markieren.

Standardmäßig ist diese Option deaktiviert, da das System dadurch stark belastet wird. Wer diese Möglichkeit benutzen möchte, sollte es Testen und selbst entscheiden.

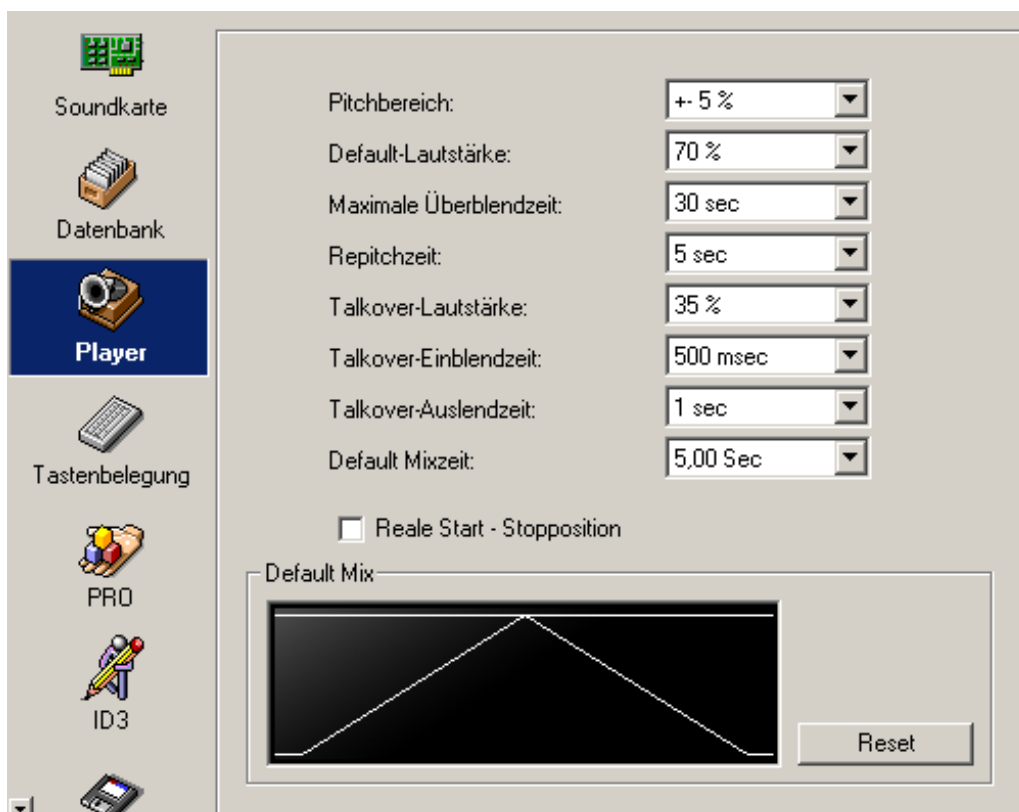
Durch einen Doppelklick auf einen Datenbankeintrag kann dieser editiert oder der entsprechende Titel gespielt werden



Player Einstellungen

Auf dieser Registerkarte kann man die Defaulteinstellungen für den Player festlegen.

Informationen zur Einstellung vom Mix findest Du unter [Mixer](#).



Start - Stopposition

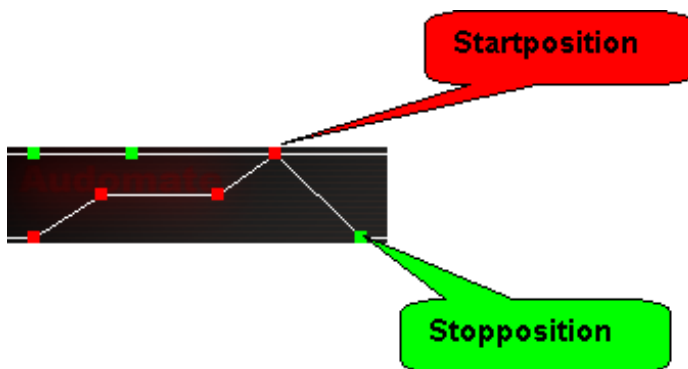
Mit dem Schalter Reale Start-Stopposition kann zwischen zwei verschiedenen Überblendmethoden ausgewählt werden. Die absolute und die relative Mixposition. Diese beiden Methoden wirken sich aber nur auf das Ausblenden eines Titels aus.

Die Startposition ist nicht genau die Position an dem ein Titel gestartet wird, vielmehr ist es die Position an der ein Titel beim überblenden die maximale Lautstärke erreicht.

Absolute Mixposition

Schalter Aus

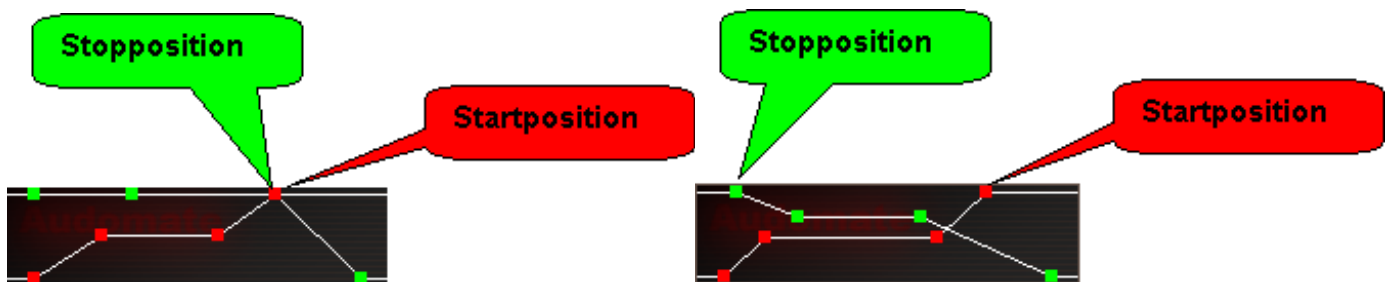
Die Stopposition ist bei dieser Einstellung die Position bei der die Lautstärke beim überblenden den Wert Null erreicht. Wenn z.B. eine Überblendzeit von 10 Sekunden eingestellt ist, Beginnt Audomate genau 10 Sekunden vor der Stopposition mit der Überblendung.



Relative Mixposition

Schalter An

Bei der relativen Mixposition wird das Überblenden erst ab dieser Position begonnen.



Tastaturbelegung

Hier können die Tastenkombinationen eingestellt werden, die im Player in der Datenbank oder im Importer- Tageditor verwendet werden können.

Um eine Tastenkombination zu ändern, muss der entsprechende Eintrag angeklickt werden. Anschließend brauch man nur die gewünschte Tastenkombination zu drücken.

Es wurden nicht bei allen Tasten Namen vergeben. Beim betätigen einer solchen Taste, wird der Tastencode angezeigt z.B. 174-TASTE.

	Bezeichnung	Tastenkombination
	Audomate	
	Audomate DJ aktivieren	F12-TASTE
	Audomate DB aktivieren	F11-TASTE
	Player	
	Wiedergabe Player 1	STRG-TASTE + Q-TASTE
	Wiedergabe Player 2	STRG-TASTE + P-TASTE
	Stop Player 1	UMSCHALTTASTE + Q-TASTE
	Stop Player 2	UMSCHALTTASTE + P-TASTE
	Pause Player 1	ALT-TASTE + Q-TASTE
	Pause Player 2	ALT-TASTE + P-TASTE
	Starte Mix	STRG-TASTE + M-TASTE
	Player	F6-TASTE
	Player	F7-TASTE
	Monitor Play	F8-TASTE
	Monitor Stop	F9-TASTE
	Talkover ON-OFF	STRG-TASTE + T-TASTE
	Datenbank	
	Datenbank	STRG-TASTE + A-TASTE
	Datenbank	STRG-TASTE + C-TASTE
	Datenbank	STRG-TASTE + V-TASTE
	Datenbank	UMSCHALTTASTE + V-TASTE
	Datenbank	STRG-TASTE + D-TASTE
	Playlist Datensatz löschen	LÖSCHEN-TASTE

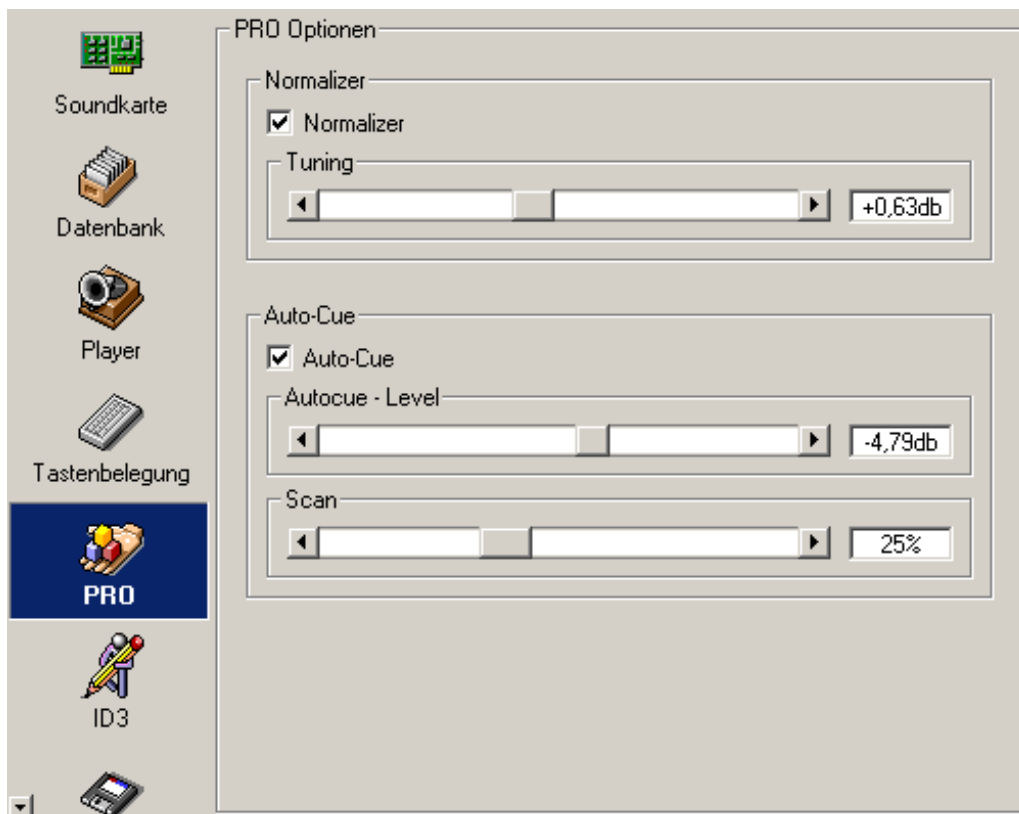
Audomate PRO Einstellungen

Hier befinden sich die erweiterten Audomate Pro Einstellungen. Zusätzlich zu der Möglichkeit den Normalizer ein und aus zu schalten, kann am Normalizer noch ein Feintuning vorgenommen werden. Dieser Regler wirkt nur bei Titeln die den Pegel von 0 db nicht erreichen.

Tests haben ergeben, dass es zu keinen merklichen Verzerrungen durch diesen Wert kommt. Es sollte jedoch jeder selbst entscheiden, ob diese Option benutzt werden soll. Daher ist dieser Wert Standardmäßig mit 0 belegt.

Mit Autocue wird die Start- und Stopposition bei allen Titeln ermittelt, bei denen es noch keine Defaultmäßige Einstellung dieser Werte gibt. Werden durch Autocue diese Werte ermittelt, werden diese als Defaulteinstellung in der Datenbank gespeichert.

Der Autocuelevel ist der Wert, nach dem in der MP3 Datei gesucht wird und mit Scan wird bestimmt bis wo in einer Datei nach diesen Wert gesucht werden soll. Wird der eingestellte Wert nicht gefunden, erfolgt eine neue suche mit einen um 3db abgesenkten Autocuelevel. Dieser Vorgang wird bis zu drei mal wiederholt um die Positionen zu finden.



ID3v1 und ID3v2 Tags

Sie können bestimmen wie ID3 Tags beim Import eingelesen werden.



Playlisten anlegen und speichern

Playlisten werden jetzt im M3U Playlistenformat gespeichert und können somit sofort von jedem Programm welches dieses Format unterstützt verwendet werden.

Playlist Verzeichnis auswählen

Hier können Sie bestimmen in welchem Verzeichnis diese Dateien abgelegt werden sollen. Durch Datenbankjobs können die Playlisten bei jeder Änderung gespeichert werden, dazu muss der entsprechende Datenbankjob aktiviert sein. Ist der Job aktiv werden die geänderten Playlisten im eingestellten Intervall gespeichert.

Playlisten können aber auch jeder Zeit aus dem Menue Datei heraus gespeichert werden.

Vorgaben für Playlisten- und Gruppennamen Mit welchem Namen eine Playliste oder Gruppe angelegt wird können Sie hier bestimmen. An den Namen kann das aktuelle Datum mit Uhrzeit angehängt werden. Der entsprechende Formatstring muss innerhalb von zwei Routen stehen. Alle durchgeführten Änderungen werden sofort als Beispiel angezeigt.

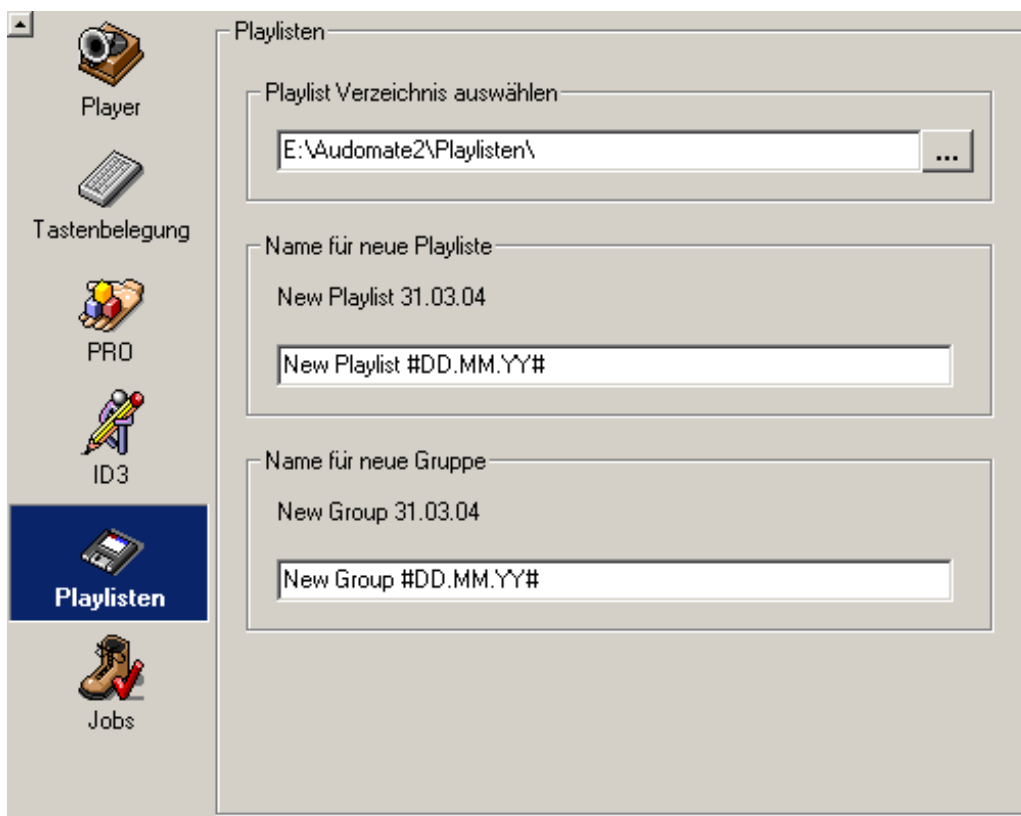
Formatierung Beispiel:

Neue Playlist #Dddd DD Mmmm YYYY HH:NN#

erzeugt folgende Ausgabe

Neue Playlist Mittwoch 31 März 2004 22:13

Welche Formatierungen möglich sind, erfahren Sie weiter Unten.



Zeichen

Beschreibung

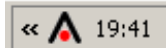
- | | |
|-----|--|
| (:) | Zeit-Trennzeichen. Das gebräuchlichste Zeit-Trennzeichen ist der Doppelpunkt, aber in manchen Gebietsschemata werden andere Zeichen zum Trennen von Zeitangaben verwendet. Das Zeit-Trennzeichen trennt Stunden, Minuten und Sekunden beim Formatieren von Zeitangaben voneinander. Das tatsächliche Zeit-Trennzeichen in der formatierten Ausgabe hängt von den Systemeinstellungen ab. |
| (/) | Datumstrennzeichen. In manchen Gebietsschemata können andere Zeichen zum Darstellen des Datum-Trennzeichens verwendet werden. Das Datum-Trennzeichen trennt Tag, Monat und Jahr beim Formatieren von Datumsangaben voneinander. Das tatsächliche Datum-Trennzeichen in der formatierten Ausgabe hängt von den Systemeinstellungen ab. |
| C | Zeigt das Datum in der Form dddd und die Zeit in der Form ttttt an, und zwar in dieser Reihenfolge. Hat die fortlaufende Zahl für das Datum keine Nachkommastellen, so wird nur das Datum angezeigt. Hat sie ausschließlich Nachkommastellen, so wird lediglich die Uhrzeit angezeigt. |
| d | Zeigt den Tag als Zahl ohne führende Null (1 31) an. |

Dd	Zeigt den Tag als Zahl mit führender Null (01 31) an.
Ddd	Zeigt den Tag als Abkürzung (So Sa) an.
dddd	Zeigt den Tag mit vollständigem Namen (Sonntag Samstag) an.
dddddd	Zeigt ein vollständiges Datum (einschließlich Tag, Monat und Jahr) an, das entsprechend der Systemeinstellung für das kurze Datumsformat formatiert ist. Die Voreinstellung für das kurze Datumsformat ist dd.mm.yy.
dddddd	Zeigt ein vollständiges Datum (einschließlich Tag, Monat und Jahr) an, das entsprechend der Systemeinstellung für das lange Datumsformat formatiert ist. Die Voreinstellung für das lange Datumsformat ist dd.mmmm.yyyy.
w	Zeigt den Wochentag als Zahl für Sonntag bis 7 für Samstag) an.
ww	Zeigt die Kalenderwoche als Zahl (1 54) an.
m	Zeigt den Monat als Zahl ohne führende Null (1 12) an. Wenn m unmittelbar auf h oder hh folgt, wird nicht der Monat, sondern die Minute angezeigt.
mm	Zeigt den Monat als Zahl mit führender Null (01 12) an. Wenn m unmittelbar auf h oder hh folgt, wird nicht der Monat, sondern die Minute angezeigt.
mmm	Zeigt den Monat als Abkürzung (Jan Dez) an.
mmmm	Zeigt den Monat mit vollständigem Namen (Januar Dezember) an.
q	Zeigt das Jahresquartal als Zahl (1 4) an.
y	Zeigt den Kalendertag als Zahl (1 366) an.
yy	Zeigt das Jahr als zweistellige Zahl (00 99) an.
yyyy	Zeigt das Jahr als vierstellige Zahl (100 9999) an.
h	Zeigt die Stunde als Zahl ohne führende Nullen (0 23) an.
hh	Zeigt die Stunde als Zahl mit führender Nullen (00 23) an.
n	Zeigt die Minute als Zahl ohne führende Nullen (0 59) an.
nn	Zeigt die Minute als Zahl mit führender Nullen (00 59) an.
s	Zeigt die Sekunde als Zahl ohne führende Nullen (0 59) an.
ss	Zeigt die Sekunde als Zahl mit führender Nullen (00 59) an.
tttt	Zeigt eine vollständige Zeitangabe (einschließlich Stunden, Minuten und Sekunden) an, die mit dem Zeit-Trennzeichen formatiert ist, das in der Systemeinstellung für das Zeitformat festgelegt ist. Eine führende Null wird angezeigt, wenn die entsprechende Option ausgewählt wurde und die Zeit vor 10:00 liegt. Die Voreinstellung für das Zeitformat ist h:mm:ss.
AM/PM	12-Stunden-Format mit Anzeige von AM (groß geschrieben) vor 12 Uhr mittags und PM (großgeschrieben) ab 12 Uhr mittags und vor 24:00 Uhr.
am/pm	12-Stunden-Format mit Anzeige von am (klein geschrieben) vor 12 Uhr mittags und pm (klein geschrieben) ab 12 Uhr mittags und vor 24:00 Uhr.
A/P	12-Stunden-Format mit Anzeige von A (groß geschrieben) vor 12 Uhr mittags und P (großgeschrieben) ab 12 Uhr mittags und vor 24:00 Uhr.
A/p	12-Stunden-Format mit Anzeige von a (klein geschrieben) vor 12 Uhr mittags und p (klein geschrieben) ab 12 Uhr mittags und vor 24:00 Uhr.
AMPM	12-Stunden-Format mit Anzeige des AM- Zeichenfolgenliterals, das von Ihrem System festgelegt ist. Vor 12 Uhr mittags wird die AM-Zeichenfolge, und ab 12 Uhr mittags bis 24:00 Uhr die PM-Zeichenfolge angezeigt. AMPM kann klein oder groß geschrieben werden, die tatsächlich verwendete Schreibweise hängt von den Systemeinstellungen ab. Die Voreinstellung ist AM/PM.

Datenbank - Jobs

Die Audomate Datenbank Jobs erledigen Aufgaben entweder in einem bestimmten Intervall, oder wenn die Datenbank und der Player beendet wird.

Solange noch eines der beiden Programme läuft wird die Jobsteuerung nicht beendet. Wenn die Jobsteuerung aktiv ist wird dies mit einem Symbol im Infobereich von Windows angezeigt.



Zu jedem Job gibt es eine kurze Beschreibung, welche Aufgaben er erledigt.

 Player  Tastenbelegung  PRO  ID3  Playlisten  Jobs	Beschreibung	Wert
	Job.SavePlaylist	
	Beschreibung	Dieser Job speichert alle geänderten Playlisten, in der angegebenen Zeit und beim beenden der Programme.
	Aktiv	<input checked="" type="checkbox"/>
	Intervall	5 Minuten
	Job.SaveID3tags	
	Beschreibung	Dieser Job speichert alle geänderten ID3v1-TAG Informationen, in der angegeben Zeit und beim beenden der Programme.
	Aktiv	<input checked="" type="checkbox"/>
	Intervall	5 Minuten
	Job.UpdateTree	
	Beschreibung	Dieser Job aktualisiert die Baumansicht beim beenden der Programme.
	Aktiv	<input checked="" type="checkbox"/>
	Job.CompressDB	
	Beschreibung	Dieser Job komprimiert bei Bedarf die Datenbanken beim beenden der Programme.
Aktiv	<input checked="" type="checkbox"/>	

Häufig gestellte Fragen

Wie finde ich Titel bei denen ich die Schreibweise nicht genau kenne.

Standardmäßig wird keine Volltextsuche durchgeführt, da diese Abfragen wesentlich länger dauern. Es kann aber ganz einfach eine Volltextsuche durchgeführt werden indem ein Sternchen (*) am Anfang eingefügt wird. Am Ende von einem Text brauch kein Sternchen gesetzt werden, da dieses immer automatisch angefügt wird. Es kann auch alles klein oder Groß geschrieben werden, eine Groß- Kleinschreibung wird bei der Suche nicht beachtet.

suchen	finden	Geschwindigkeit
AC DC	AC DC ...	schnell
AC*DC	ACDC ... AC-DC ... AC DC ...	schnell
*AC*DC	ACDC ... AC DC... AC-DC... Von AC/DC...	langsam

Die Unterschiede in der Geschwindigkeit, machen sich erst bemerkbar wenn sehr viele Daten in der Datenbank vorhanden sind. Bei Zwei- oder Dreitausend Titeln wird man kaum einen Unterschied feststellen.

Meine Datenbank lässt sich nicht mehr öffnen.

In seltenen Fällen kommt es vor das die Datenbank nicht mehr geöffnet werden kann. Bis jetzt lies sich dieser Fehler auch noch nicht eingrenzen. Vermutlich liegt dies am Access Datenbanktreiber. Die Datenbank kann jedoch wieder repariert werden. Rufer Sie zu diesem Zweck das Menu Einstellungen auf, oder starten das Programm [AdmConfig.exe](#). Unterhalb der Registerkarte Datenbank finden Sie die Möglichkeit die Datenbank zu komprimieren. Beim komprimieren der Datenbank werden auch eventuelle Fehler behoben.

Meine Datenbank wird immer größer obwohl ich schon lange keine Titel mehr importiert habe.

Mit der Zeit sammelt sich jede Menge Müll in der Datenbank an, wodurch diese immer größer wird. Unter umständen kann das auch dazu führen, das Datenbankabfragen immer länger dauern. Die Datenbank können Sie komprimieren indem Sie wie bei Meine Datenbank lässt sich nicht mehr öffnen verfahren.

Beim MP3 Import ist in der Spalte Kbit mehrfach der Wert -99 zu sehen, ist das ein Programmfehler ?

Nein, dieser Wert zeigt an, das es sich bei der Datei um eine handelt die mit Variabler Bitrate (VBR) encodiert wurde.

Wieso funktioniert das Sortieren bei Playlisten nicht.

Playlisten zu sortieren macht nicht viel Sinn, sie sollen ja genau in dieser Reihenfolge gespielt werden.

Ich habe Änderungen an Datensätzen durchgeführt, jedoch sind diese Änderungen im Tree nicht zu sehen.

Audomate speichert diese Daten in zusätzlichen Tabellen in der Datenbank, um diese Datensätze schneller anzeigen zu können. Die Änderungen an den einzelnen Datensätzen werden erst dann übernommen wenn Sie unter Extras der Menüpunkt Baumansicht aktualisieren ausführen. Die Baumansicht wird aber auch immer aktualisiert, wenn neue Dateien importiert werden.

Wie kann ich eine Zweite Soundkarte verwenden um Titel vorzuhören wenn bereits ein anderer wiedergegeben wird.

Klicken Sie auf den Menüpunkt [Einstellungen](#). Unterhalb der Registerkarte Soundkarte, können Sie festlegen welche Karte zur normalen Wiedergabe und welche als Monitor verwendet werden soll.

Ich habe einige Titel versehentlich gelöscht, muss ich diesen nun neu importieren ?

Nein Titel werden bei Audomate nur als gelöscht markiert. Unter Extras finden Sie folgenden Menüpunkt.



Anschließend braucht man nur alle Titel die wiederhergestellt werden sollen markieren und dann auf löschen klicken. Danach sind diese Titel wieder in der Datenbank verfügbar.